

Imaginer le hameau de la Barque de demain

DESSINE-MOI LA BARQUE

Réunion publique | 23 mars 2024



Sommaire

- 1. Rappel du contexte de l'étude**
- 2. Déroulé de l'atelier «Dessine-moi la Barque»**
- 3. Synthèse des scénarios proposés lors des ateliers**
- 4. Propositions d'aménagement**



Rappel du contexte de l'étude

Contexte de l'étude

> En 2018/2019, étude de l'Aupa sur le devenir du hameau :

- Diagnostic et balade urbaine avec des habitants qui ont donné lieu à un «*cahier des attentes*» (des pistes de réponses identifiées par les habitants à court et à moyen/long terme)
- Propositions de requalification de la départementale en boulevard urbain, sur l'aménagement des espaces publics, sur les mobilités, la vocation des espaces libres, les potentialités en termes de nouveaux logements et d'équipements, etc.

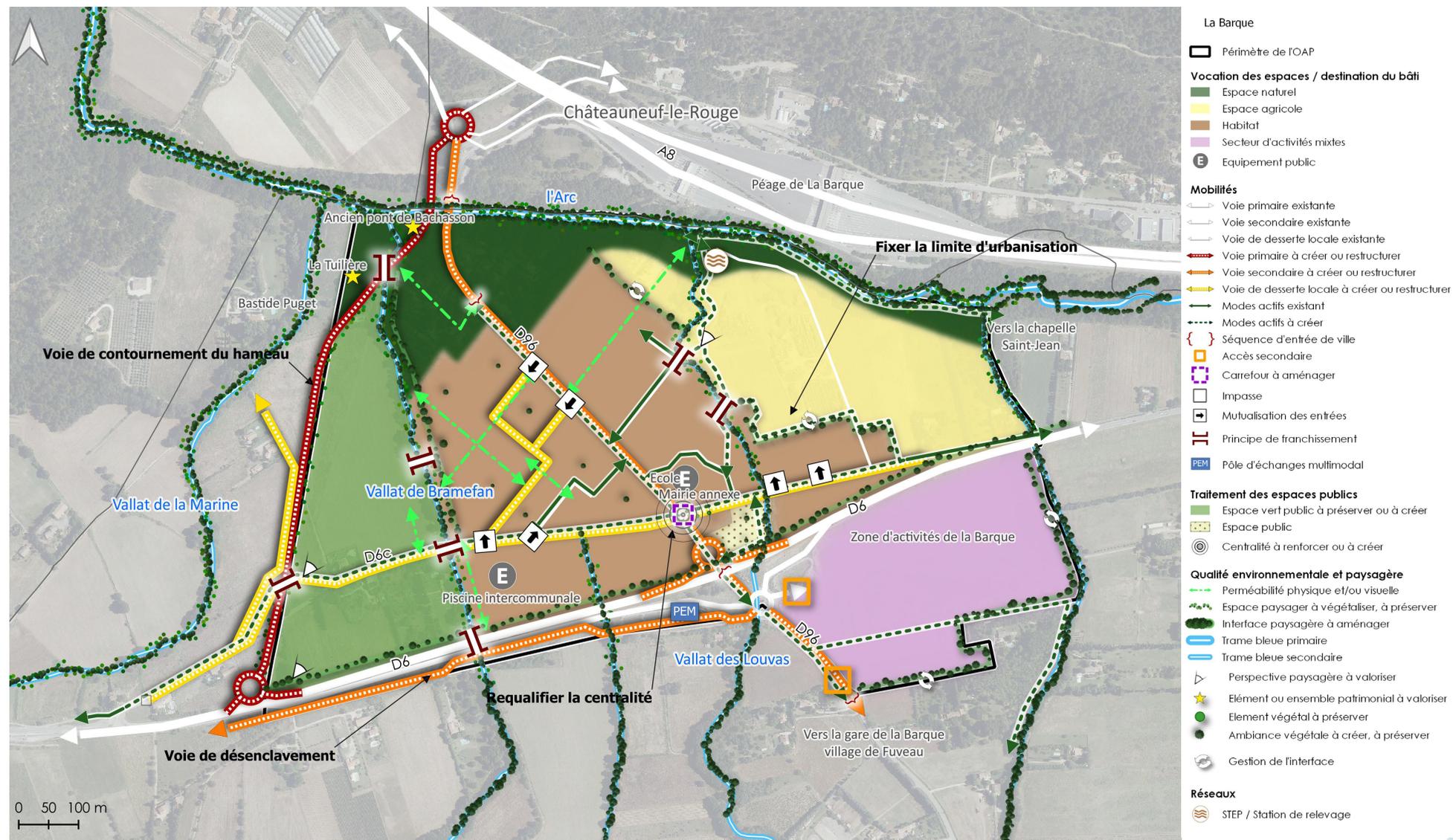
> Projet de PLUi du Pays d'Aix arrêté le 12 octobre 2023 (enquête publique en cours) :

Avec l'OAP de la Barque qui a traduit les orientations d'aménagement de la commune sur ce secteur

> Les travaux de contournement qui ont démarré fin 2023 et se poursuivent :

Les travaux sur le barreau débuteront au 2nd semestre 2025 (durée prévisionnelle 1an et demi). Les travaux sur la RD6 à partir de 2026 (durée prévisionnelle 1an et demi). Une mise en service complète prévue pour 2027.

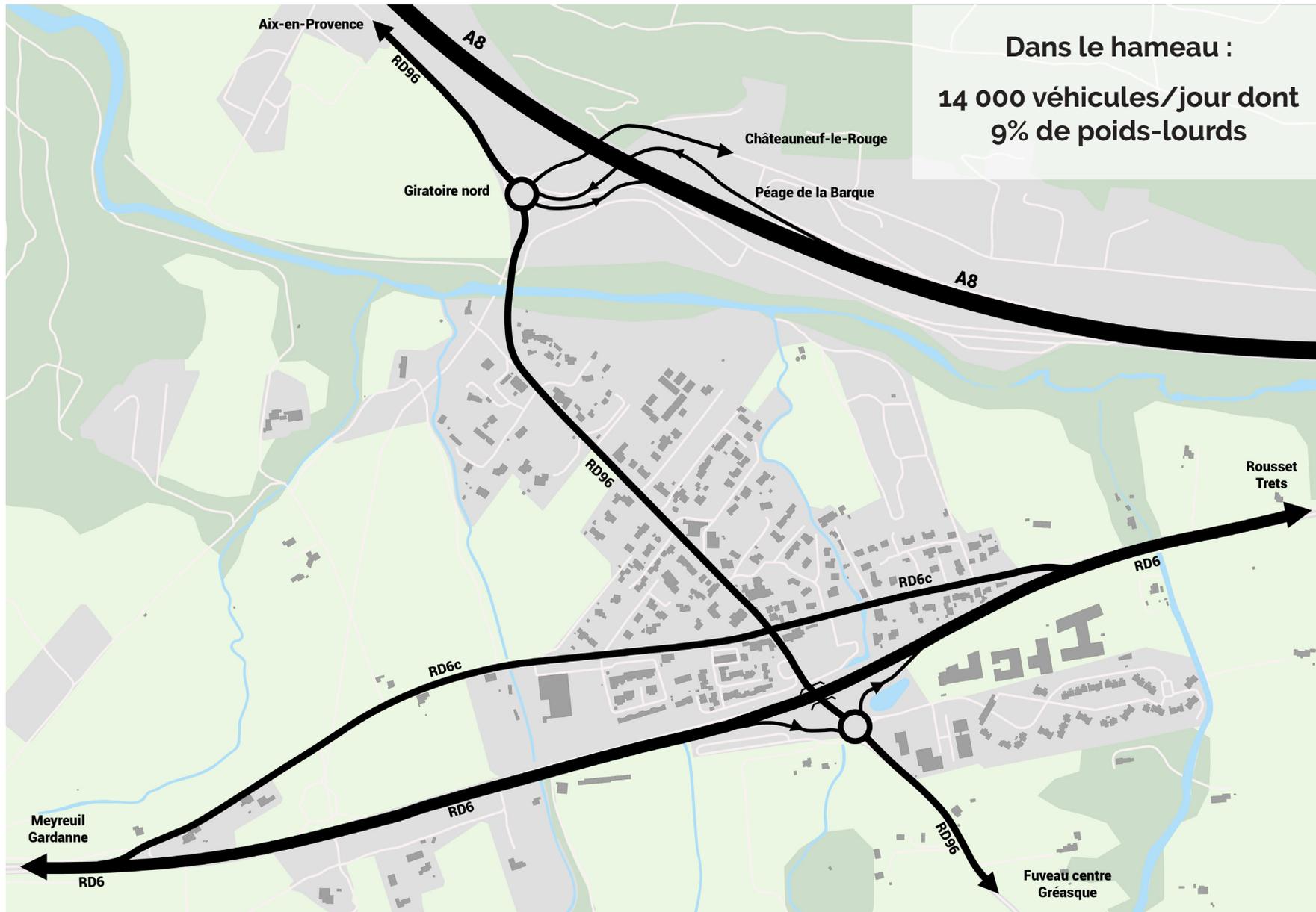
Rappel de l'OAP de la Barque



Projet de PLUi du Pays d'Aix arrêté le 12 octobre 2023

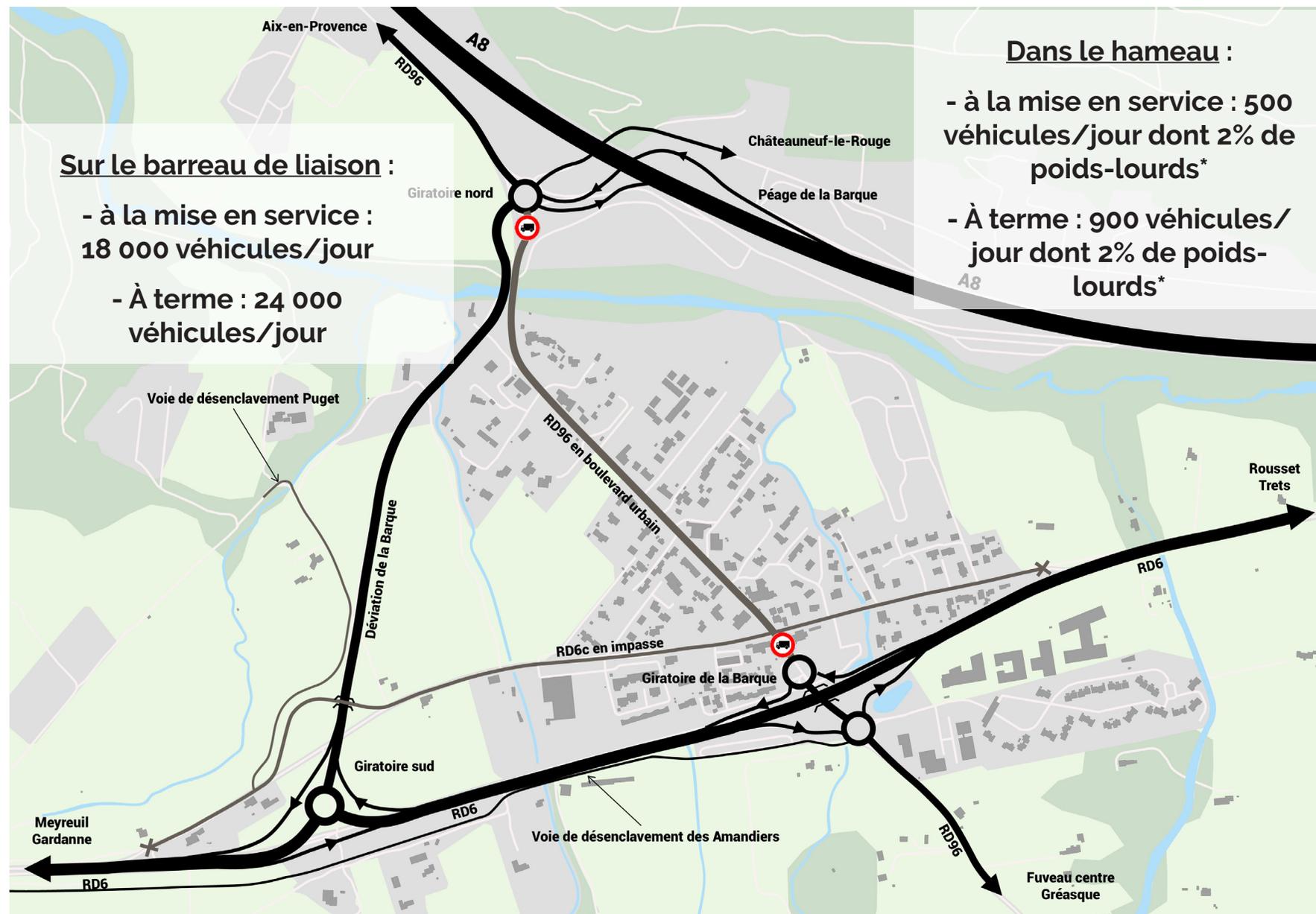
> 150 logements supplémentaires attendus (300 à 400 habitants supplémentaires)

Le fonctionnement du hameau aujourd'hui



Sources : Département des Bouches-du-Rhône 2018

Le fonctionnement du hameau après livraison du contournement (moyen terme)



Sources : Département des Bouches-du-Rhône

*trafic interne dont transports collectifs.



**Déroulé de l'atelier
« Dessine-moi la Barque »**

L'atelier participatif «Dessine-moi la Barque»

> Un atelier de co-construction

Objectifs : partager la construction du projet avec et entre les habitants en réfléchissant ensemble et en confrontant les idées.

- > Les participants échangent sur un/des sujets particuliers. Chaque participant peut émettre un avis, poser des questions, proposer de nouvelles pistes de travail, etc.

DESSINE-MOI
La Barque

FUVEAU
Aupa

SAMEDI
25
NOVEMBRE
9H30 - 12H30

Atelier
d'urbanisme
participatif

La mairie de Fuveau
vous convie à réfléchir
au devenir de la Barque

Rdv à l'école
de La Barque

Infos et inscriptions :
communication@mairie-fuveau.com
date limite d'inscription : 20 novembre



Habitants, commerçants, parents d'élève, élus, services de la ville, experts Aupa, etc. ont travaillé en groupe de 6/8 personnes pour imaginer ensemble le hameau de demain.

Nombre de participants : 65 personnes dont 49 adultes et 16 enfants

Temps 0 : accueil avant le démarrage de l'atelier



Temps 0 : un petit jeu en introduction des ateliers : illustrons la Barque !

En amont des ateliers, un petit jeu d'expression libre et de photolangage «*illustrons la Barque !*» était proposé.

Les volontaires ont choisi parmi des photos du hameau prises et sélectionnées par l'Aupa, celles illustrant leur ressenti sur «*ce que j'aime, ce que je n'aime pas, ce que je propose*».

CE QUE J'AIME

«la nature, les arbres, la végétation»

«l'Arc malheureusement inaccessible, l'agriculture encore présente, la gare et son musée»

«le jeu de boule»

CE QUE JE N'AIME PAS

«trop de panneaux de pub»

«les voies en impasse»

«le manque de personnalité architecturale»



CE QUE JE PROPOSE

«une vraie boîte aux lettres postale»

«des constructions (logements) en harmonie avec le hameau»

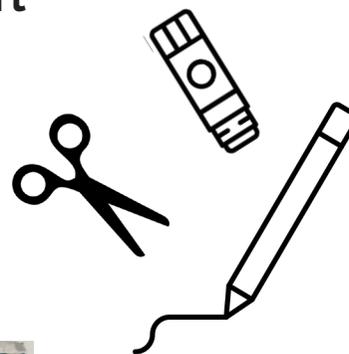
«un espace où parents et enfants puissent se retrouver»

Temps 1 : introduction de Mme le Maire et présentation de l'étude Aupa



Temps 2 : les ateliers

- > **Des règles du jeu à suivre** : scénario à élaborer, invariants à intégrer (contournement réalisé, risque inondation, construction de nouveaux logements, etc.)
- > **Une boîte à outils** comprenant 7 fiches thématiques, des pièces en plan à coller (arbres, rues, logements, équipements, etc.) et des références associées
- > **Une vue aérienne grand format comme support**



Temps 2 : les ateliers



Temps 3 : restitution du travail de chaque table





Synthèse des scénarios proposés lors des ateliers

Le scénario des enfants

Une douzaine d'enfants ont participé aux ateliers.

Les enfants ont dessiné ou collé des images de référence concernant les aménagements souhaités à l'école, dans l'aire de jeux, sur des espaces sportifs et de loisirs.

POUR LA COURS D'ÉCOLE

«une ferme avec des lapins et des cochons»

«une balançoire à deux, un de chaque côté, des grands toboggans géants et une cabane avec des fleurs»

POUR LE SPORT ET LOISIRS

«accrobranche, terrain de baskets, gymnase»

POUR L'AIRE DE JEUX

«des fleurs, un tourniquet, un parcours d'obstacles»



Les 6 scénarios issus des 6 échanges «carte sur table»

SCÉNARIO A



SCÉNARIO B



SCÉNARIO C



SCÉNARIO D



SCÉNARIO E



SCÉNARIO F



Des scénarios avec des points de convergence importants

QUI FONT L'UNANIMITÉ :

- Le départ de la station-essence
- L'aménagement d'une place (type place de village) avec des bancs, des arbres, etc.
- Le déplacement du club de boules sur le terrain de loisirs
- L'aménagement d'une aire de jeux pour les enfants
- L'installation de nouveaux commerces dans le cœur du hameau (type petits commerces) : boucherie, pharmacie, etc.
- L'installation d'une maison de quartier
- La mixité en typologie de logements
- La végétalisation et la plantation d'arbres

QUI SONT RÉCURRENTS :

- De nouveaux équipements (médiathèque, crèche, police municipale) et de nouveaux commerces
- L'installation d'une maison médicale
- Un grand terrain multi-sport, un skatepark
- Un parcours sportif
- Des jardins partagés
- La création d'aménagements cyclables sécurisés et de voies vertes
- Des trottoirs requalifiés, des ruelles piétonnes
- Des passerelles piétonnes et cyclables pour traverser les vallats



Propositions d'aménagement

Des propositions d'aménagement selon 4 grandes thématiques

- **SE DÉPLACER**

- > La RD96
- > La RD6c (allée de Trets, route de Gardanne)

- **CONSOMMER / SE SOIGNER / SE RENCONTRER**

- > La centralité (station - mairie annexe - boulodrome)
- > 2 scénarios

- **SE LOGER**

- > La zone 2AU : logements
- > 2 scénarios : + d'individuels / + de collectifs

- **SE DIVERTIR / SE RENCONTRER**

- > L'espace naturel de loisirs

Se déplacer

LA RD96

Quatre séquences :

- ① L'entrée de ville
- ② Le boulevard urbain
- ③ La centralité
- ④ Le franchissement



Se déplacer

LA RD96

① L'entrée de ville

> Fonctions/usages à intégrer au projet :

- connexion avec les routes départementales et l'autoroute
- limite administrative avec Châteauneuf-le-Rouge

> Aménagements à réaliser :

- annoncer l'entrée de ville : rendre visible l'entrée dans le hameau grâce à la signalétique ou à un totem (attention à l'affichage publicitaire)
- annoncer la vitesse : Zone 30km/h
- végétalisation

RÉFÉRENCES



Se déplacer

LA RD96

2 Le boulevard urbain

> Fonctions/usages à intégrer au projet :

- trafic présent mais réduit
- accès résidentiel

> Aménagements à réaliser :

- Zone 30 km/h
- aménagement d'une piste cyclable bidirectionnelle
- réduction de la chaussée et requalification / création de trottoirs
- plantation d'alignement
- création d'un parking de 70 places (ER inscrit dans le PLUi du Pays d'Aix)

RÉFÉRENCES



Aménagement d'un parking
70 places

Aménagement d'une piste
cyclable bidirectionnelle

Végétalisation des trottoirs :
plantation d'alignement d'arbres
et/ou végétation basse

Se déplacer

LA RD96

② Le boulevard urbain

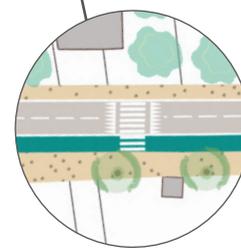
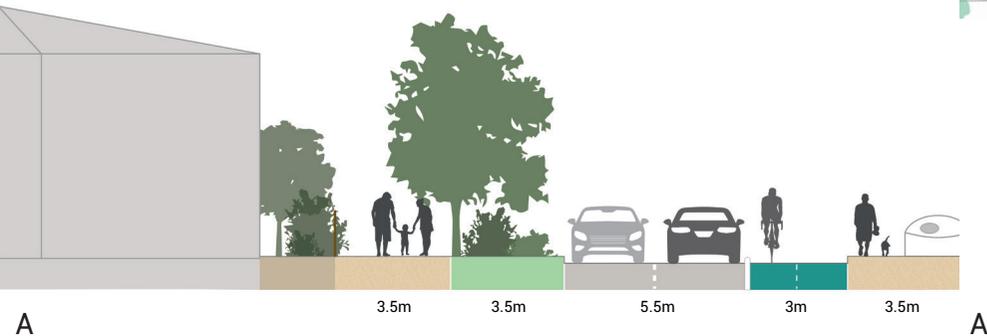
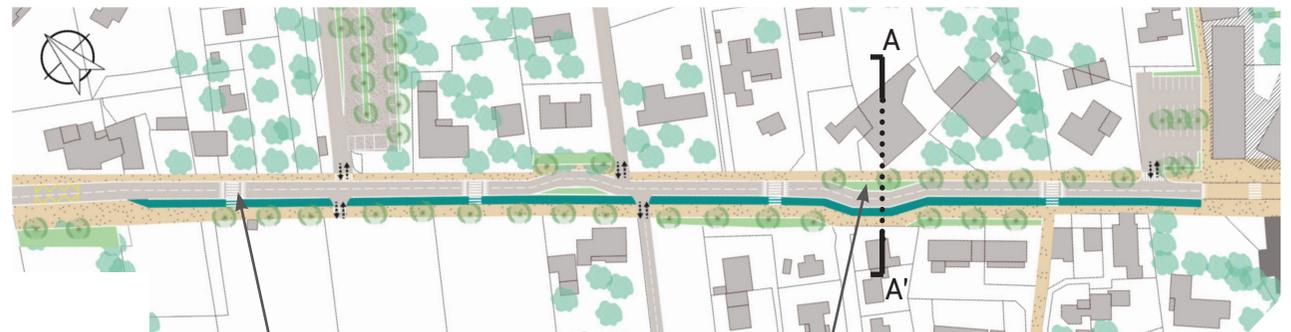
> Fonctions/usages à intégrer au projet :

- trafic présent mais réduit
- accès résidentiel

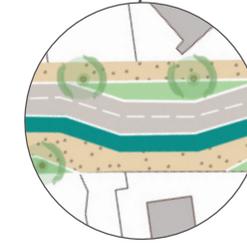
> Aménagements à réaliser :

- sécurisation des traversées : passages piétons surélevés
- création de chicanes, végétalisation pour réduire la vitesse (casser la ligne droite)

RÉFÉRENCES



Ponctuation du boulevard par des traversées piétonnes surélevées



Installation de chicanes pour casser l'effet « ligne droite »

Se déplacer

LA RD96

3 La centralité

> Fonctions/usages à intégrer au projet :

- carrefour central
- accès aux commerces et équipements dont école
- accès pompier école
- stationnement minute
- accès résidentiel

> Aménagements à réaliser :

- Zone apaisée : 20km/h
- création de 2 plateaux traversants (mise à niveau chaussée / trottoirs) : carrefour + devant l'école
- élargissement des trottoirs/réduction de la largeur de chaussée, avec de plus larges trottoirs côté école
- sécurisation des traversées, notamment au niveau de l'école
- enfouissement, mise en discrétion des réseaux électriques (prévu lors des travaux de l'école)
- végétalisation

RÉFÉRENCES



Se déplacer

LA RD96

3 La centralité

> Exemple : Travaux de requalification de la voirie/espace public à Lamanon

> Après travaux :

- élargissement des trottoirs, réduction de la chaussée
- création d'un plateau traversant
- aménagement d'un parvis pour l'office de tourisme et la poste
- réorganisation/suppression du stationnement
- création d'un identité urbaine par le mobilier et harmonisation de la signalétique



Se déplacer

LA RD96

4 Le franchissement

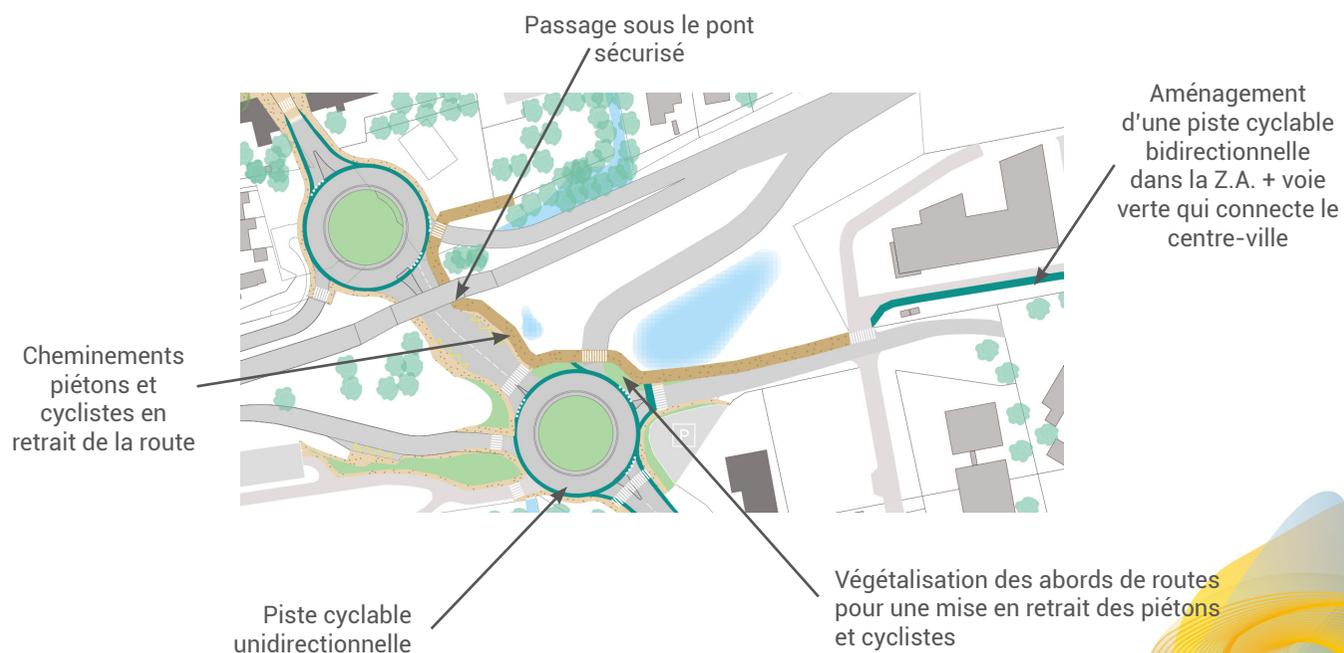
> Fonctions/usages à intégrer au projet :

- trafic de véhicules légers et poids-lourds
- situation entre deux giratoires avec accès à la RD6
- connexion entre la centralité et la zone d'activités
- arrêts de bus
- passage sous la RD96 (pont)

> Aménagements à réaliser :

- création d'un cheminement sécurisé : cyclistes et piétons en retrait de la route
- aménagement sous le pont de la RD6 : récupération d'une partie de la chaussée pour créer une piste cyclable sécurisée
- végétalisation des abords de routes pour une mise en retrait des piétons et cyclistes
- aménagement d'une piste cyclable unidirectionnelle au niveau de chaque rond-point + continuité de la piste entre la Z.A. et le centre de Fuveau (prévue dans le Plan Vélo)

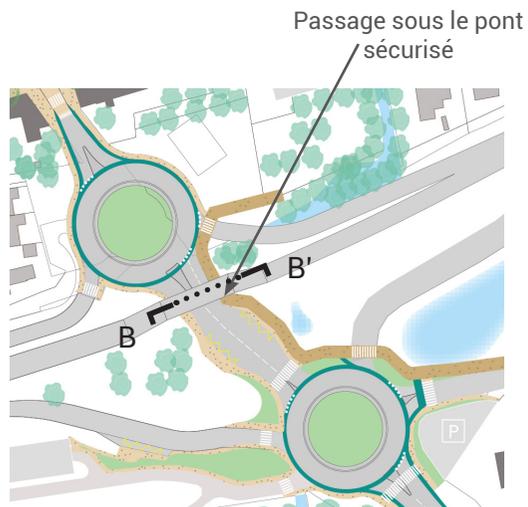
RÉFÉRENCES



Se déplacer

LA RD96

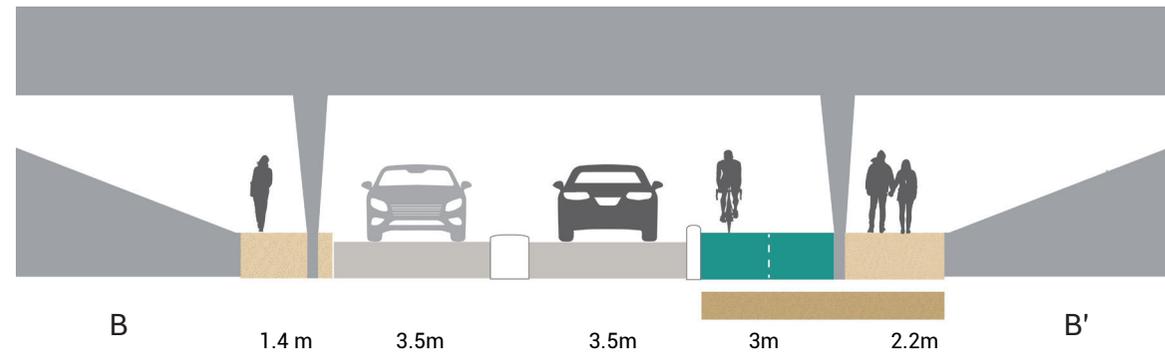
④ Le franchissement



Existant : la RD96, au niveau du passage sous le pont de la RD6



Projet : aménagement sous le pont de la RD6 avec trottoirs et piste cyclable sécurisés grâce à la récupération d'une partie de la chaussée (coupe approximative car absence de mesures exactes)



Se déplacer

LA RD6C

Deux séquences

- ① La zone résidentielle apaisée
- ② L'accès aux équipements de loisirs



Se déplacer

LA RD6C

1 La zone résidentielle apaisée

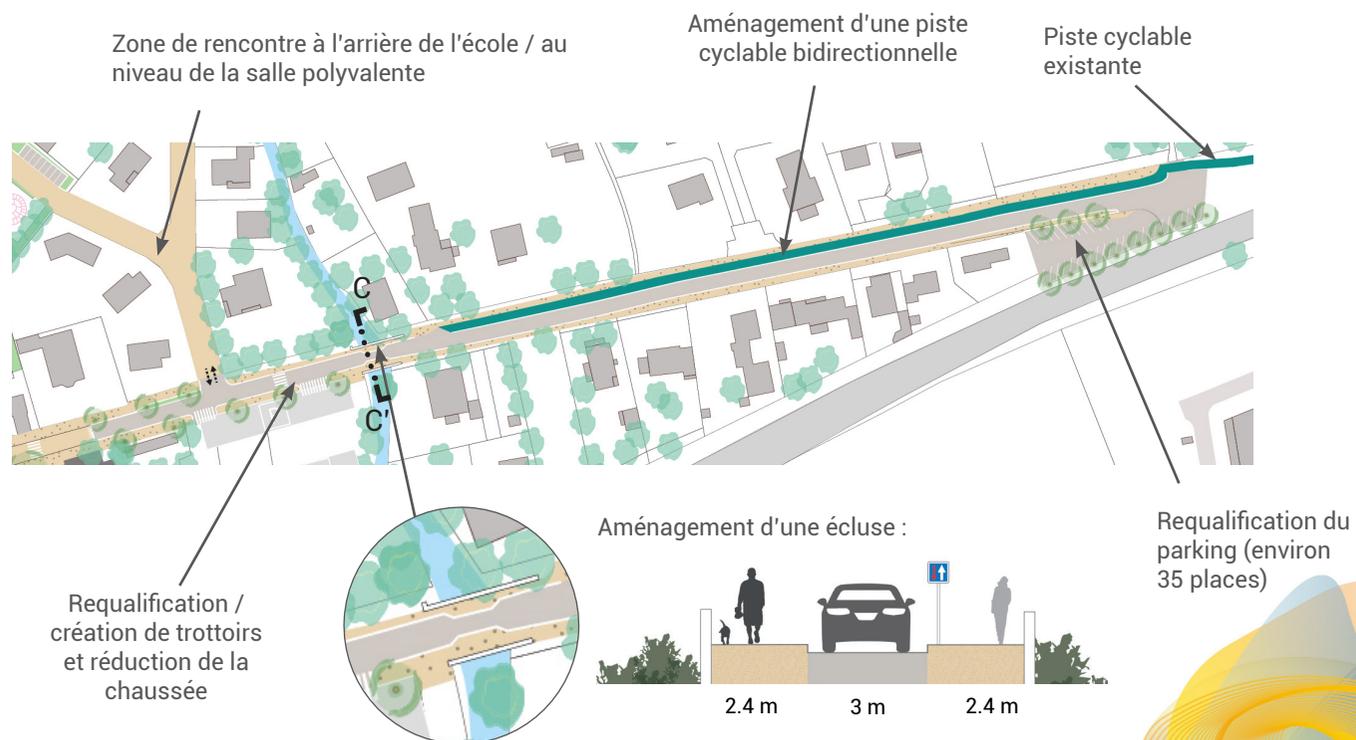
> Fonctions/usages à intégrer au projet :

- mise en impasse (sauf cyclable)
- continuité de la voie cyclable bidirectionnelle Meyreuil-Rousset
- accès à l'aire de jeux, espace public
- accès à la nouvelle salle polyvalente
- accès pompier
- accès parking + résidentiel

> Aménagements à réaliser :

- Zone 30km/h
- aménagement d'une piste cyclable bidirectionnelle (continuité de celle existante)
- aménagement d'une écluse : resserrement de chaussée ne permettant le passage que d'une file de véhicule : lorsqu'un sens passe, l'autre sens attend.
- réduction de la chaussée et création ou élargissement de trottoirs
- mise à niveau chaussée / trottoirs
- végétalisation

RÉFÉRENCES



Se déplacer

LA RD6C

2 L'accès aux équipements de loisirs

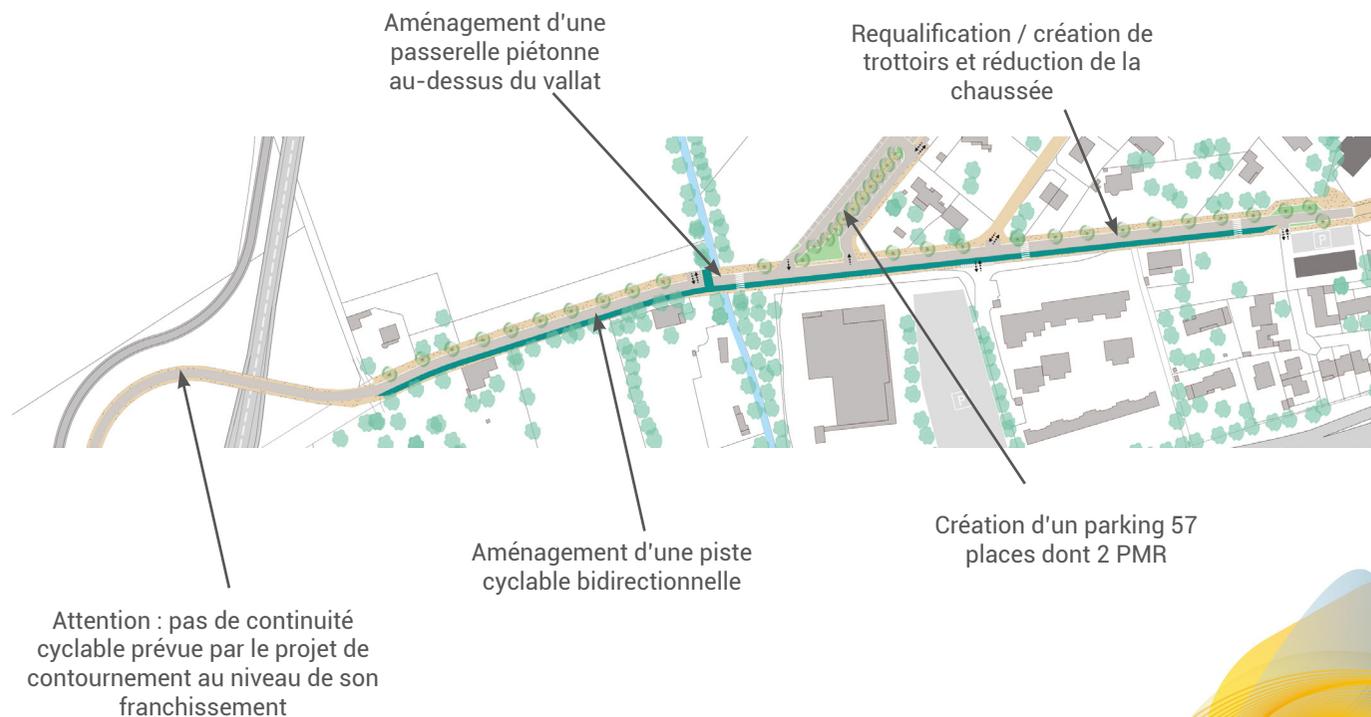
> Fonctions/usages à intégrer au projet :

- mise en impasse (sauf cyclable)
- continuité de la voie cyclable bidirectionnelle Meyreuil-Rousset
- accès aux équipements de loisirs
- accès pompier
- accès au stationnement
- accès résidentiel

> Aménagements à réaliser :

- Zone 30km/h
- aménagement d'une piste cyclable bidirectionnelle (continuité de celle existante)
- réduction de l'emprise de la chaussée, création ou élargissement de trottoirs
- végétalisation

RÉFÉRENCES



Consommer, se soigner, se rencontrer

TIRER PARTI DE LA DÉVIATION ET DE L'APAISEMENT DE LA CIRCULATION POUR AFFIRMER LA CENTRALITÉ

> Investir l'espace public libéré par le rétrécissement de la chaussée :

- Aménager et assurer une continuité des cheminements piétons au cœur du hameau
- Aménager une place de village au centre des nouveaux équipements pour offrir un lieu de rencontre aux habitants : créer de l'ombre, installer du mobilier urbain, former des îlots de fraîcheur, proposer des évènements

> Encourager les usagers à se déplacer à pied au coeur du hameau

- Créer des poches de stationnement public en entrée de ville, de préférence perméables et végétalisées, afin de faciliter l'accès aux commerces et aux équipements
- Aménager un maillage de cheminements piétons sécurisés et confortables (larges trottoirs, ombrage, etc.)

RÉFÉRENCES



Végétalisation et aménagement d'une place à Boisseron



Aménagement de trottoirs élargis grâce à la suppression du stationnement - Saint-Jean-de-Vedas

Consommer, se soigner, se rencontrer

RETROUVER DES NOUVELLES FONCTIONS ET DES NOUVEAUX USAGES DESTINÉS AUX BARQUAIS

- > **Enrichir l'offre en équipements selon les besoins des habitants et s'assurer de leur intégration dans le tissu urbain existant**
 - Marquer l'entrée des bâtiments : parvis, traitement paysager
 - Former une unité urbaine cohérente autour du carrefour en accordant la hauteur et le volume du nouveau bâti aux équipements existants

- > **Programmation proposée :**

- la maison de quartier pouvant regrouper la mairie annexe, la poste, la police municipale, une salle pour les associations
- des commerces, un café
- une maison médicale
- une aire de jeux

AMÉNAGEMENT D'UN PARVIS



© dunevillealautre

Parvis de la médiathèque à Saint-Jean

MAISON DES ASSOCIATIONS / MAISON DE QUARTIER



© google streetview

Maison des associations à Grans - mambo. archi



© Berranger Vincent Architectes

Restructuration et extension d'une maison de quartier à Bordeaux - Berranger Vincent Architectes

Consommer, se soigner, se rencontrer

MAISON MÉDICALE



© Atelier 2A Architectes



© Atelier 2A Architectes

Maison de santé pluriprofessionnelle à Ballon-sur-Mars - Atelier 2A Architectes

AIRE DE JEUX



© Jan SLAVIK



© Aupa

COMMERCES ET CAFÉ



© Aupa



© Aupa

Commerces de proximité et terrasses de café à Venelles

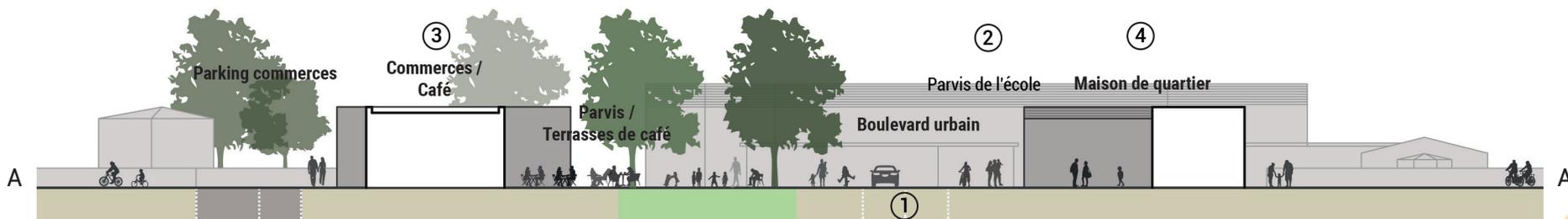
Consommer, se soigner, se rencontrer

SCÉNARIO 1



- ① Plateau traversant (20km/h)
- ② Parvis du nouveau groupe scolaire de la Barque
- ③ Commerces et café (terrasses)
- ④ Maison de quartier :
 - conservation et réhabilitation du bâti ancien
 - création d'une extension

- Zone de rencontre à l'arrière de l'école (20km/h)
- Parvis des commerces et terrasse de café
- Traitement paysager / Végétalisation de l'espace public
- Cheminement modes actifs (piétons et cyclistes)
- Création d'un parking public désimperméabilisé et planté
- Espace vert ombragé :
 - Aire de jeux pour enfants
 - Boulodrome ouvert aux habitants
- Voie d'accès au parking des commerces
- Circulation sens unique / Sortie côté boulevard urbain



Consommer, se soigner, se rencontrer

SCÉNARIO 2



- ① Plateau traversant (20km/h)
- ② Parvis du nouveau groupe scolaire de la Barque
- ③ Maison de quartier
- ④ Commerces
- ⑤ Maison médicale

Zone de rencontre à l'arrière de l'école (20km/h)

Parvis de la maison de quartier

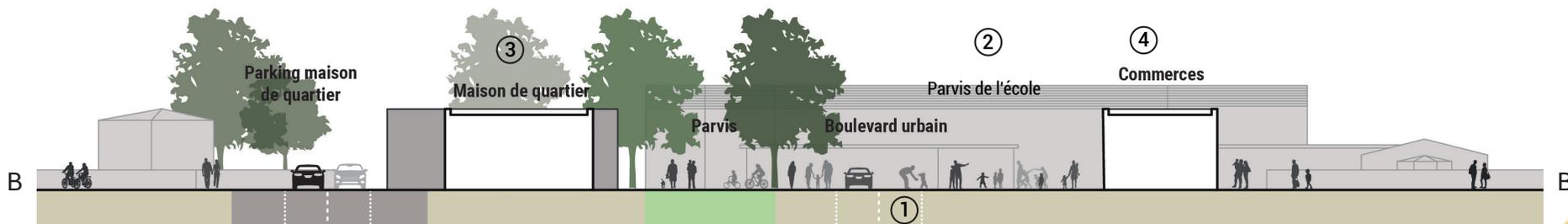
Création d'un parking public désimperméabilisé et planté

Cheminement modes actifs (piétons et cyclistes)

Déplacement du parking restaurant / création d'une 2ème entrée par la terrasse

Espace vert ombragé :
- Aire de jeux pour enfants
- Boulodrome ouvert aux habitants

Voie d'accès au parking des commerces
Entrée / Sortie sur la même voie



2 SCÉNARIOS

SCÉNARIO 1



SCÉNARIO 2



INVARIANTS

Départ de la station essence : récupérer la parcelle de la station essence pour y implanter un équipement lié aux besoins des habitants et plus approprié à un cœur de hameau apaisé.

Penser la centralité comme une place de village / un lieu de rencontre pour les Barquais : apaiser la circulation au niveau du carrefour des 4 chemins et aménager des espaces publics qualitatifs et conviviaux.

Accueillir une maison de quartier qui accueillerait plusieurs fonctions : mairie annexe, la poste, bureau de police, locaux associatifs

Détruire le bâtiment de la mairie annexe : prévoir un nouvel espace pour accueillir ces services.

Déplacer le club de boulistes pour accueillir un public plus diversifié et créer un espace ouvert aux habitants (création d'une aire de jeux pour enfants et terrains de pétanque accessibles au public)

SCÉNARIOS

- > Construire un bâtiment accueillant des **commerces de proximité et un café ouvert sur la place**
- > Réhabiliter le bâtiment de l'ancienne école et créer une extension pour accueillir **une maison de quartier**
- > Aménager **un parking public** désimperméabilisé et planté à proximité du rond-point de l'entrée de ville.

- > Construire un bâtiment accueillant **une maison de quartier** donnant sur la place
- > Détruire le bâtiment de l'ancienne école et construire un bâtiment neuf pour accueillir **des commerces de proximités**.
- > Déplacer le parking du restaurant près du rond-point et à la place, accueillir une **maison médicale** et y aménager un **grand parking public** désimperméabilisé et planté

Se loger

Vers une démarche d'aménagement durable ?

- > **Respecter et s'intégrer dans les formes urbaines et paysagères propres au hameau** : paysage bocager et ripisylve, présence du végétal avec les jardins privatifs, habitat pavillonnaire offrant indépendance et intimité, nombreux cheminements d'accès apaisés et végétalisés, récurrence de la haie comme limite.
- > **Proposer un ensoleillement optimal pour chaque logement** (optimiser l'orientation, limiter les masques solaires, etc.)
- > **Respecter les vues**
- > **Proposer des logements traversants** (ou à double orientation a minima)
- > **Traiter le paysage de façon qualitative** (végétalisation du site et économie d'eau, préserver les arbres remarquables sur le site et ses abords, valoriser la ripisylve)
- > Utiliser des **matériaux locaux et naturels**
- > Offrir des **connexions piétonnes sécurisées** au sein du quartier et vers l'école
- > **Optimiser les voies de desserte et limiter l'emprise des voiries** pour un quartier apaisé

S'INTÉGRER AU PAYSAGE



La Fare-les-Oliviers



Volonne

Se loger

DES CIRCULATIONS APAISÉES



Espaces partagés en frange



Jardin et traverse piétonne - Venelles



Passerelle piétonne au dessus de la Luyne à Gardanne



Cheminement piéton et logements individuels - Lambesc



Voie de desserte interne - Saint-Cannat

Se loger

PETITS COLLECTIFS



Simiane-Collongue



Velaux

LOGEMENTS INTERMÉDIAIRES OU INDIVIDUELS DENSES



Lambesc



© Aupa



© Atelier EGR

Jouques



© Aupa

Rognes

Se loger

SCÉNARIO 1

- > 70 logements individuels organisés autour de petits espaces partagés
- > 70 logements en petits collectifs
- > des espaces partagés plus petits et plus épars dans le quartier, avec des ambiances et usages différents

> Invariants :

- De nouvelles perméabilités qui permettent de mieux connecter les différentes parties du hameau
- un axe piéton central qui traverse la zone résidentielle reliant le boulevard urbain à la future zone de loisirs
- une amélioration du maillage viaire existant grâce à la mutualisation, l'élargissement ou la création de voies
- une densification possible des parcelles limitrophes à la zone 2AU grâce au renforcement du maillage viaire
- une façade urbaine composée de bâtiments parallèles au boulevard urbain
- une gradation en densité et un épannelage des hauteurs
- 3 façons d'habiter : **logement individuel** avec jardin privé attenant, **petit collectif** avec rez-de-jardin privé et accès individuel au logement, **collectif avec attique (R+2 ponctuel)**.
- Des typologies variées répondant aux besoins



Se loger

SCÉNARIO 2

- > 120 logements collectifs
- > 25 logements individuels orientés vers le vallon
- > un espace partagé en cœur de quartier avec jeux pour enfants par exemple

> Invariants :

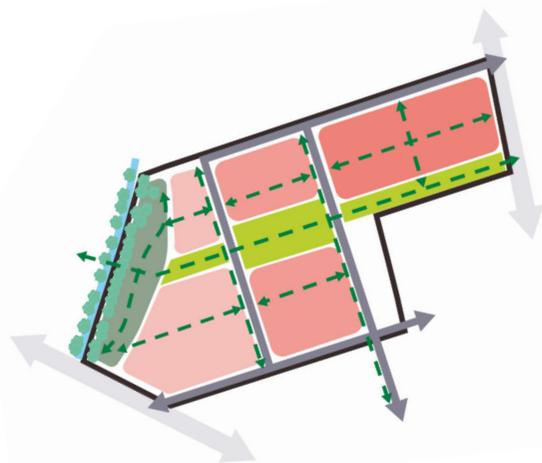
- De nouvelles perméabilités qui permettent de mieux connecter les différentes parties du hameau
- un axe piéton central qui traverse la zone résidentielle reliant le boulevard urbain à la future zone de loisirs
- une amélioration du maillage viaire existant grâce à la mutualisation, l'élargissement ou la création de voies
- une densification possible des parcelles limitrophes à la zone 2AU grâce au renforcement du maillage viaire
- une façade urbaine composée de bâtiments parallèles au boulevard urbain
- une gradation en densité et un épannelage des hauteurs
- 3 façons d'habiter : **logement individuel** avec jardin privé attenant, **petit collectif** avec rez-de-jardin privé et accès individuel au logement, **collectif avec attique (R+2 ponctuel)**.
- Des typologies variées répondant aux besoins



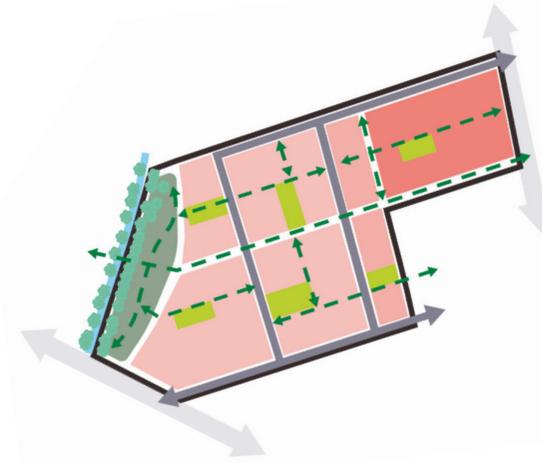
2 SCÉNARIOS

SE LOGER

SCÉNARIO 1



SCÉNARIO 2



INVARIANTS

3 formes d'habitat : ● logement individuel / ● petit collectif / ● collectif
un quartier apaisé : des cheminements doux et des voiries limitées à la desserte
● **la frange préservée** et support d'usages (jardins partagés ?)
● **des espaces partagés**

SCÉNARIOS

environ 140 logements

- > davantage d'habitat individuel organisé en «îlot»
- > des petits espaces partagés disséminés dans le quartier
- > des cheminements doux qui relient les espaces partagés entre eux

environ 145 logements

- > davantage d'habitat collectif, de l'habitat individuel en lisière
- > un axe central piéton et des cheminements doux à travers les îlots habités
- > un grand espace partagé en cœur de quartier

Se divertir, se rencontrer

RÉFÉRENCES



Skatepark en zone naturelle



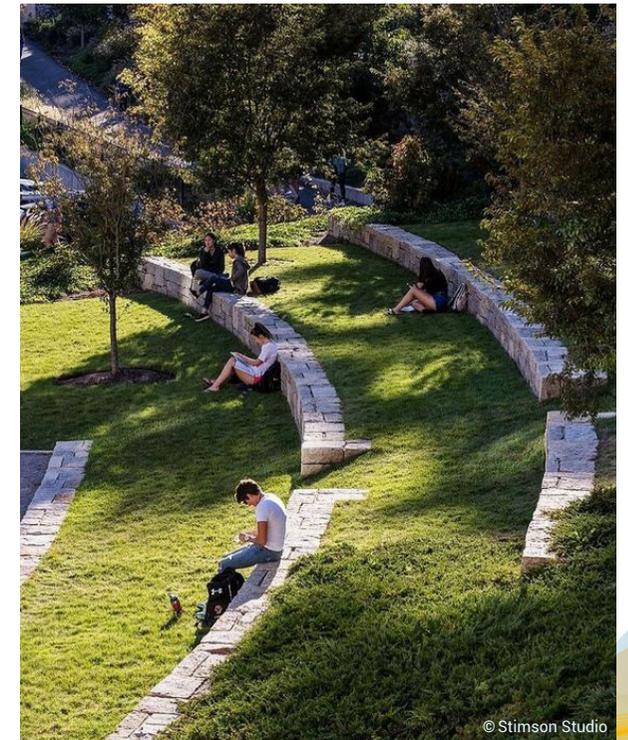
Buvette



Sentier piéton - Vallée aux loups, Chatenay



Intégration d'équipement sportif de plein air en zone naturelle - Fuveau centre



Théâtre de verdure

Se divertir, se rencontrer

RÉFÉRENCES



Jardins partagés aux Mureaux - Yvelines



Jardins partagés à Jacou - Hérault



Boulodrome à Jacou - Hérault



Terrains sportifs



Parcours santé



Espace de pique nique en plein air



Aire de jeux pour enfants

The background features a complex abstract design. On the left, a large, solid orange shape tapers towards the center. To its right, there are several overlapping circular and semi-circular shapes in shades of blue, yellow, and orange. Some of these shapes are filled with a fine grid of dots, while others are composed of numerous thin, parallel lines that create a sense of depth and movement. The overall composition is dynamic and modern.

Merci pour votre attention !



04 42 23 12 17

aupa@aupa.fr

www.aupa.fr

Le Mansard Bât C 4^e étage
1 Place Martin Luther King
Avenue du 8 mai 1945
13090 Aix-en-Provence