

PRESENTATION

Plusieurs parcours d'orientation, adaptés à tous les publics, sont disponibles dans la commune de Fuveau :

- 3 parcours Kle'o (vert, bleu et rouge) pour les enfants de 2 à 6 ans à la Chapelle St Michel
- Un parcours touristique Curiosity, l'énigme, dans le village



Informations et documents disponibles à :

Office de tourisme
26 bd Loubet
13710 Fuveau
04 42 50 49 77

Et téléchargeables sur :

www.fuveau-tourisme.com
www.mairiedefuveau.fr

LE JEU



Conseils aux accompagnateurs

Ce dépliant Kle'o comprend la carte de contrôle Kle'o pour l'accompagnateur et trois cartons de jeu avec les images des animaux pour l'enfant. Le jeu Kle'o est également composé d'un diplôme à colorier et à délivrer en cas de succès.

1) Donnez un carton à l'enfant et faites le tour de toutes les bornes de la carte avec lui. Aidez-le à repérer l'ensemble des images et montrez-lui comment poinçonner son carton, en lui lisant ci-dessous l'intitulé "conseils aux enfants".

2) Positionnez-vous avec l'enfant au point de départ du jeu et donnez-lui un autre carton. Demandez-lui de trouver une image (ou plusieurs) soit en montrant l'image, soit en la nommant. Laissez l'enfant aller poinçonner son carton et revenir vers vous au point de départ pour vérifier le poinçon à l'aide du carton de contrôle.

3) Donnez-lui le dernier carton pour qu'il réalise le jeu en autonomie complète.

4) Le temps de jeu est estimé entre 45 min et 1 h.

Conseils aux enfants

Bonjour ! Je m'appelle Kle'o le papillon et j'ai perdu tous mes amis les animaux.

Aide-moi à les retrouver. Pour cela, je vais te donner quelques conseils !

Comment poinçonner ton carton ?

Tu dois, par exemple, retrouver mon amie la souris !

1) Tu dois trouver la borne avec l'image de la souris.

2) Tu glisses le carton avec l'image de la souris dans la fente de la pince et tu appuies légèrement dessus.

Tu as bien poinçonné ton carton et tu as retrouvé mon amie la souris.

3) Continue l'aventure et retrouve mes autres amis.

Bravo, tu as retrouvé tous mes amis !

Merci de m'avoir aidé, demande ton diplôme Kle'o à colorier à ton accompagnateur.

LES AVENTURES DE KLE'O !

Parc St Michel



A LA RECHERCHE DES AMIS DE KLE'O !

À partir de 2 ans

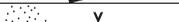
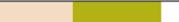


Panneau Kle'o
Point de départ



LEGENDE

Route - Sentier	
Clôture (franchissable, infranchissable)	
Point de passage - Paroi infranchissable	
Zone de pierres - Grotte	
Ruisseau intermittent - Abrupt de terre	
Cuvette - Arbre remarquable (petit, grand)	
Bâtiment infranchissable - Escalier	
Monument - Particularité de végétation	
Zone pavée - Zone d'habitation	
Prairie	
Forêt - Fourré	



© 2022 CAP D'enhauton. Toute reproduction interdite. Illustration Marie-Anne Dupont.

			
	<h2>Prénom</h2>		
			

			
	<h2>Prénom</h2>		
			

			
	<h2>Prénom</h2>		
			

© 2022 CAP D'enhauton. Toute reproduction interdite. Illustration Marie-Anne Dupont.