

Aide aux Réponses

1 Observez sur votre droite, ce buste sous La génoise du 7 cours Leydet, placé ici par l'ancien propriétaire, que représente-t-il ?



- A** = Une tête de femme, et plus exactement celle de la Marianne.
- B** = Une tête de hibou pour chasser les mauvaises énergies.
- C** = Une tête d'éléphant, le demi-dieu Ganesh protecteur.

2 Cette table d'orientation vous indique le nom et l'altitude de chaque sommet, mais savez-vous à quelle altitude se trouve Fuveau ? C'est mentionné sur cette table...



- F** = 301 mètres
- G** = 322 mètres
- H** = 331 mètres

3 Retrouvez sur la façade de l'église cette inscription, (voir photo). La bonne lettre à trouver est la première lettre du 4ème mot.



4 Cette photo vous donne la réponse, observez bien ce lieu !



5 La réponse se trouve sur la plaque apposée sur la façade de la chapelle.



6 Observez la rampe métallique sur la plate forme du lavoir, (voir photo). Combien comptez-vous de barreaux ?



- C** = 18
- D** = 20
- E** = 27

7 Observez le haut de la façade de la mairie. Que voyez-vous ?

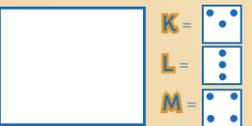


- K** = Un cadran solaire
- L** = Une horloge
- M** = les armoiries de Fuveau

8 Quel est le nom de cette rue ?

- S** = Rue du château d'eau
- T** = Rue des corons
- U** = Rue du château vert

9 A proximité un petit chaton d'orientation pour enfant vous accueille. Trouvez la borne du chat, poinçonnez-la dans la case ci-contre, quel dessin apparaît ?



10 L'autel actuel se trouvait dans un autre lieu de culte, lequel ? Une plaque sur le mur vous donne la réponse



- ?** = La chapelle Saint Roch
- I** = La chapelle Saint-Jean-de-Mélessane
- S** = L'église Saint Michel

Les Règles du jeu

Afin de résoudre l'énigme (en première page), 10 indices sont proposés. Chaque réponse permet de compléter les cases « indices » numérotées de 1 à 10. Peu importe l'ordre pour solutionner les indices, mais chaque réponse doit figurer dans la bonne case (exemple : indice 5, case 5). Certains indices sont associés à des lieux sur la carte (cercles numérotés). En allant sur ces lieux, un élément architectural, un paysage... vous permettent de répondre. Pour certains indices, des aides (ci-contre) mènent à la solution.

Légende

Route - Sentier - Sentier peu visible	
Tunnel - Clôture (franchissable, infranchissable)	
Point de passage - Paroi (franchissable, infranchissable)	
Pont - Falaise infranchissable - Zone de pierres	
Rocher - Grotte - Ruisseau franchissable	
Ruisseau intermittent - Mare - Fontaine	
Courbes de niveau	
Sens de la pente	
Maitresse - Normale - Intermédiaire	
Abrupt de terre - Levée de terre - Fossé	
Cuvette - Butte - Arbre remarquable (petit, grand)	
Bâtiment (franchissable, infranchissable) - Escalier	
Objet particulier dû à l'homme - Monument - Pilier	
Limite précise de végétation - Particularité de végétation	
Zone pavée - Zone d'habitation - Verger	
Haie - Pelouse - Pelouse, arbres dispersés	
Friche, déboisé - Friche, arbres dispersés	
Forêt : Course facile - Course ralentie	
Forêt : Course difficile - Végét. impénétrable	

Caractéristiques du parcours

- Distance**
3km
- Temps estimé**
environ 1h00
- Niveau de difficulté**
à partir de débutant



Pour plus d'informations :
contact@fuveau-tourisme.com
04 42 50 49 77

SARL Conception et Aménagement de Parcours d'Orientation
3 Bis rue Jean Monnet
51500 SILLERY
Tél : 03 26 08 54 71
www.eap-orientation.com

Réalisation :
Annick DRUELLE - année 2022
Crédit photo :
Annick DRUELLE & Ville de Fuveau.
Cartographe : Matthieu Puech
Curiosity n° : 91



Ville de Fuveau

L'énigme...

... L'origine de mon nom reste incertaine, peut-être est-ce celle d'un général qui m'a laissé le sien ? J'ai souvent tour à tour été déformé, mais celui-là est inscrit dans l'histoire... en premier ...



L'édito du Maire

Bienvenue à Fuveau (Fuvèu en provençal), En famille, entre amis et même tout seul explorez notre belle ville de Fuveau et partez à la recherche d'indices sur les sites, monuments, quartiers et parc de notre cité médiévale grâce à ce parcours découverte. En permanence et au loin vous pourrez apprécier les mille couleurs de notre chère Montagne Sainte-Victoire. Ce parcours à énigme ravira les petits et les grands. De grands moments de partage et de convivialité garantis.

Béatrice Bonfillon Chiavassa
Maire de Fuveau



CURIQcity
Par CAP Orientation

