

# Animateur saisonnier (H/F)

## Missions :

### Pôle pédagogique

- Concevoir les programmes des animations en fonction du projet éducatif et pédagogique et dans le respect de la thématique du centre de loisirs
- Organiser les activités avec les autres animateurs.
- Accueillir les parents et les enfants à l'arrivée et au départ.
- Informer les parents sur l'organisation de la structure et présenter le programme des activités aux enfants.
- Travailler en binôme sur un groupe d'enfants (3/5, 6/8 et 9/11 ans).
- Organiser ou adapter la séance d'animation selon le déroulement de la journée.
- Préparer l'espace d'animation et guider les enfants tout au long de la journée.
- Surveiller le déroulement de l'activité et veiller au respect des consignes de jeux, des règles de vie sociale.
- Encadrer et surveiller activement les temps de déjeuners et les temps libres.
- Repérer les difficultés ou problèmes d'un enfant, intervenir ou informer la directrice et les parents.
- Participer aux différents temps animations.

### Pôle administratif

- Faire le bilan des animations réalisées.
- Utiliser le cahier de présence des enfants.
- Concevoir et mettre en forme des supports d'information et de présentation des activités.

### Pôle fonctionnement

- Participer à la réunion de préparation et aux réunions pédagogiques
- Ranger l'espace d'animation, vérifier l'état des stocks du matériel, des équipements, des goûters et signaler les besoins.

## Profil :

- Capacité d'adaptation aux publics
- Capacité d'organisation et rigueur dans le travail
- Bon relationnel et expérience du travail en équipe
- Esprit d'équipe et d'initiative

Avant de débiter la mission, l'agent recenseur devra obligatoirement suivre deux demi-journées de formation en Mairie.

## Détails du Contrat :

- Rémunération brute mensuelle : CEE vacation
- Prise de fonction : 8 avril 2019
- Lieu : Mimet

Rapprochez-vous du Bureau de l'Emploi pour les informations complémentaires  
04 42 65 65 03

[PEmploi@mairie-fuveau.com](mailto:PEmploi@mairie-fuveau.com)